

Schadenslog und Killrecord für Rolemaster v1.0

Charakter:		Max. TP:		Max. MP:	
Verletzungen:		Modifikation		Verbesserung/Tag	
Dauer bis Heilung					
Aktuelle TP		Aktuelle MP		Ausgeteilte und eingesteckte TP	
Kampfstatus					
Runden Benommenheit		Runden Parade		Blutungen	
Runden keine Parade					
Getötete Gegner	Anzahl	Getötete Gegner	Anzahl	Getötete Gegner	Anzahl
Sonstiges					