



# HEREDiUM

**Errata Grundregelwerk**

*Version 1.0 (15. September 2009)*



### **Seite 59**

Die Jahreszahlen 2091, 2092, 2094, 2095, 2096 und 2098 sind falsch. Korrekt sind die Jahreszahlen 2191, 2192, 2194, 2195, 2196 und 2198.

### **Seite 123**

Die „Ranging Bull“ heißen richtig „Raging Bull“.

### **Seite 182**

Unter Punkt 5 der Charaktererschaffung ist ein Hinweis angegeben, welcher unklar formuliert ist. Korrekt lautet der Hinweis: „In jede Fertigkeit dürfen bis zu 8 Punkte investiert werden. Auch Fertigkeiten, die durch Berufungen zustande kommen, dürfen um bis zu 8 Punkte erhöht werden.“

### **Seite 253**

„Pro-Kevlar“ ist mit einem Wert von -3 bei „Behinderung“ angegeben. Der korrekte Behinderungswert für Pro-Kevlar beträgt -1.

### **Seite 257**

„Expendable Tent“ heißt eigentlich „Expandable Tent“.

### **Seite 274**

Die Mutation der Wanderrate, ist mit der Mutations-ID#000H554 angegeben. Richtig ist die Mutations-ID#000T039.

Folgender Textteil bei der Mutations-ID#000Q191 wirkt unklar: „[...]Die betroffenen Arten weisen veränderte Schuppen auf, welche ein noch schnelleres Schwimmen ermöglichen, und zusätzliche Muskelstränge an der sichelförmigen Schwanzflosse.“

Richtig ist: „[...]Die betroffenen Arten weisen veränderte Schuppen auf, welche ein noch schnelleres Schwimmen ermöglichen. Ebenfalls besitzen sie zusätzliche Muskelstränge an der sichelförmigen Schwanzflosse.“

### **Seite 275**

Die Mutation des Feuersalamanders ist mit der Mutations-ID#000G082 angegeben. Richtig ist die Mutations-ID#000P332.

### **Seite 276**

Die Mutation der mexikanischen Hautwühle ist mit der Mutations-ID#000X021 angegeben. Richtig ist die Mutations-ID#000X111.

### **Seite 285**

Die Fertigkeit „Nahkampfwaffen“ ist mit einem Wert von 14 angegeben. Richtig ist der Wert 12.

Die Fertigkeiten „Athletik“ und „Aufmerksamkeit“ sind jeweils mit einem Wert von 4 angegeben. Richtig ist in beiden Fällen der Wert 5.

### **Seite 289**

Die Fertigkeit „Empathie“ ist mit einem Wert von 6 angegeben. Richtig ist der Wert 7.

### **Seite 291**

Die Fertigkeit „Überleben [Steppe]“ ist mit einem Wert von 5 angegeben. Richtig ist der Wert 4.



### **Seite 293**

„Abrichten Allgemeinbildung“ heißt eigentlich „Allgemeinbildung“.

### **Seite 295**

In der Tabelle „Nachteile“ fehlt „Verhaltenskodex“. Dies ist ein Nachteil des Serpentis Clans.

### **Seite 297**

In der Tabelle „Nachteile“ fehlen „Berserkerrausch“ und „Wut“. Dies sind Nachteile des Tonitrus Clans.

### **Seite 299**

Die Fertigkeit „Soziale Interaktion“ ist mit einem Wert von 9 angegeben. Richtig ist der Wert 7.

### **Seite 307**

Der korrekte Behinderungswert für den „Pro-Kevlar-Overall“ beträgt -1 und nicht -2.

Die Fertigkeit „Schusswaffen“ ist mit einem Wert von 10 angegeben. Richtig ist der Wert 8.

Die Fertigkeit „Selbstbeherrschung“ ist mit einem Wert von 6 angegeben. Richtig ist der Wert 4.

Das Sekundäre Attribut „Mentaler Widerstand“ (MW) ist mit 12 angegeben. Richtig ist der Wert 10.

### **Seite 313**

Die Fertigkeit „Allgemeinbildung“ ist mit 6 angegeben. Richtig ist der Wert 3.

### **Seite 315**

„Blasiertheith“ heißt eigentlich „Blasiertheit“.

### **Seite 325**

In der Tabelle „Fertigkeiten“ ist die Fertigkeit „Allgemeinbildung“ anstelle von „Aufmerksamkeit“ einzusetzen.

Die Fertigkeit „Allgemeinbildung“ ist mit einem Wert von 9 angegeben. Richtig ist der Wert 11.

Die Fertigkeit „Handwerk: Protonentechnik“ ist mit einem Wert von 13 angegeben. Richtig ist der Wert 11.

### **Seite 327**

In der Tabelle „Fernkampfwaffe“ sind bei den Punkten „Magazin“, „Munition“ und „Merkmale“ die falschen Werte eingetragen. Die korrekten Werte sind für „Magazin“: 25, für „Munition“: „Gewehr“ und für „Merkmale“: „Dauerfeuer 1, Rüstungsbrechend 2“.

### **Seite 336**

Die Ratte ist fälschlicherweise mit keinen Aspektpunkten ausgestattet. Richtig ist hier „Aspektpunkte 1“.

### **Seite 377**

Der korrekte Behinderungswert für die „Pro-Kevlar Weste“ beträgt -1 und nicht -3.



### **Seite 401**

Die Tabellen für „Haltegriff“ und „Bewegliche Ziele treffen“ sind nicht korrekt, da sie vom Inhalt her der Tabelle für „Gezielter Angriff“ entsprechen. Die korrekte Tabelle für „Haltegriff“ findet sich auf Seite 179 und die für „Bewegliche Ziele treffen“ auf Seite 180.

### **Seite 406**

„Pro-Kevlar“ ist mit einem Wert von -3 bei „Behinderung“ angegeben. Der korrekte Behinderungswert für Pro-Kevlar beträgt -1.