

GEROL KEHLHAMMER

SPIELER: _____

Volk: Zwerg (Īaron) Ausbildungspunkte: 70
 Beruf: Krieger Alter: 46
 Größe: 1,48m Gewicht: 102kg

Attribut	Temp (Pot)	Grund-bonus	Volksbonus	Attributsbonus
Geschicklichkeit	70 (84)	+ 1	- 2	- 1
Konstitution	99 (100)	+ 9	+ 6	+ 15
Gedächtnis	60 (81)	+ 0	+ 0	+ 0
Logik	40 (59)	+ 0	+ 0	+ 0
Selbstdisziplin	80 (92)	+ 3	+ 2	+ 5
Empathie	26 (85)	- 1	- 4	- 5
Intuition	35 (67)	+ 0	+ 0	+ 0
Charisma	32 (68)	+ 0	- 4	- 4
Reaktion	31 (67)	+ 0	- 2	- 2
Stärke	95 (100)	+ 7	+ 2	+ 9

ANGRIFFE	RÄNGE	BONUS
Kriegshammer	6	81
Streitaxt	1	42
Wurfdolch	1	32
Leichte Armbrust	1	32

FERTIGKEITEN	RÄNGE	BONUS
Ausdauernd Laufen	3	+36
Klettern	3	+7
Gewichtheben	1	+28
Gemeinsprache schreiben	8	+21
Gemeinsprache reden	8	+21
Zwergisch schreiben	8	+21
Zwergisch reden	8	+21
Elfish schreiben	4	+9
Elfish reden	4	+9
Singen	1	-5
Benommenheit entfernen	1	+21
Fallen entdecken	2	+13
Spuren untersuchen	1	+10
Spuren verfolgen	1	+10
Verstecktes entdecken	1	+10
Aufmerksamkeit	7	+17
Hinterhalt entdecken	1	+11
Regionales Wissen: Ghalgrat	4	+20
Volkskunde: Zwerge (Īaron)	3	+17

TP (max): 104
 Status (inkl. Wunden):

- 0	- 10	- 20	- 30
bis 26	bis 52	bis 78	bis 104

Erholung: 1 TP alle 3 Stunden bei Aktivität, 15 TP pro Stunde Ruhe und 60 TP je 3 Stunden Ruhe.

MP (max): 0
 Status:

- 0	- 10	- 20	- 30
bis 0	bis 0	bis 0	bis 0

Erholung: 1 MP alle 3 Stunden bei Aktivität, 1 MP pro Stunde Rast und 1 MP je 3 Stunden Schlaf.

Defensivbonus:	+0
RK:	13
ABM:	-10
Fernkampf-Abzug *:	0
Bewegungsweite:	9 m/Runde
WW Essenz:	+25
WW Leitmagie:	+0
WW Mentalismus:	+28
WW Gift:	+65
WW Krankheit:	+60
WW Furcht:	+15

AUSRÜSTUNG:
 Kriegshammer +10
 Kettenhemd
 Silberflalettensalbe
 Bettrolle (schwer)
 Zelt
 Rucksack
 Feuerstein & Stahl
 Zunder
 Wurfdolch
 Leinenunterhemden (3)
 Fellstiefel
 Wasserbeutel
 Breiter Gürtel

 12 Trionthaler
 2 Kupferlinge und
 7 Muena

*: bereits bei den Angriffen einberechnet